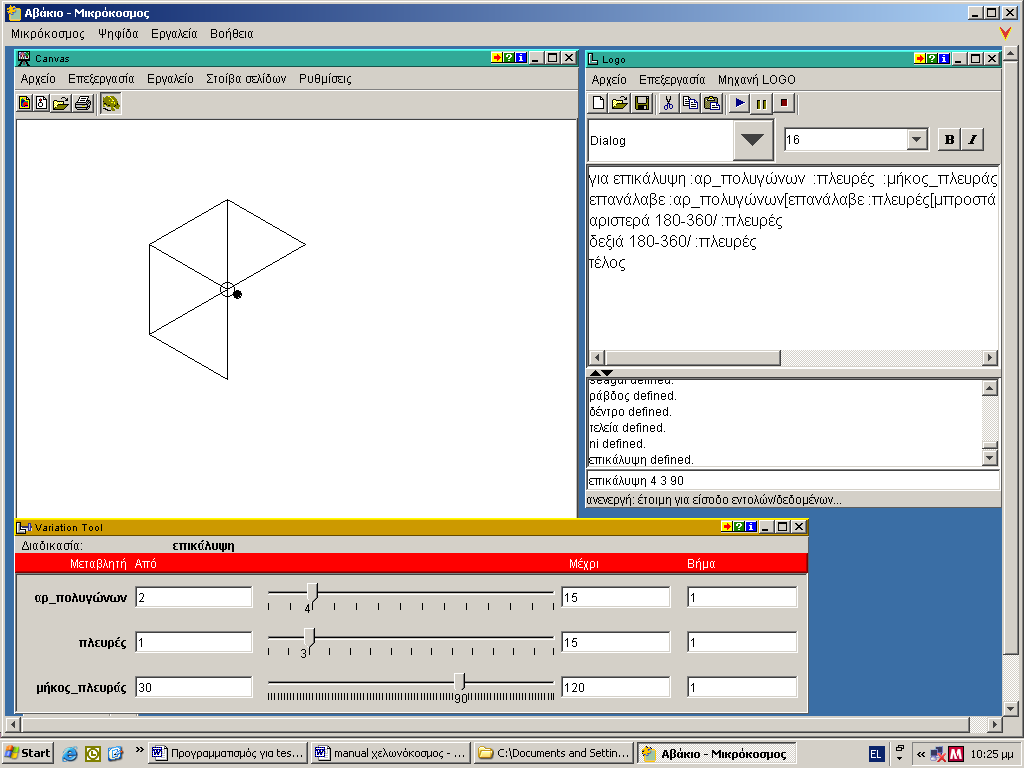
**Επαναλαμβανόμενα ψηφοθετήματα με ένα είδος κανονικού πολυγώνου**



Εδώ μπορείς να ορίσεις το μήκος της πλευράς κάθε πολυγώνου.

Εδώ μπορείς να ορίσεις τον αριθμό των πλευρών κάθε πολυγώνου.

Εδώ μπορείς να ορίσεις τον αριθμό των αριθμό των πολυγώνων που θέλεις να ζωγραφίσει η Χελώνα γύρω από μια κορυφή.

.

Διαδικασία Mistirio2

1) Χρησιμοποίησε τη διαδικασία *Μistirio2* και προσπάθησε να βρεις πόσα ισόπλευρα τρίγωνα μπορεί να γράψει η Χελώνα γύρω από το σημείο εκκίνησής της.

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

2) Πειραματίσου με τη διαδικασία *Μistirio2*,με διάφορα είδη πολυγώνων, και δημιούργησε ένα επαναλαμβανόμενο ψηφοθέτημα-tessellation. Συμπλήρωσε τον παρακάτω πίνακα:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Είδος πολυγώνου** | **Μοίρες εσωτερικής γωνίας πολυγώνου** | **Αριθμός πολυγώνων γύρω από το σημείο εκκίνησης της Χελώνας** | **Άθροισμα γωνιών γύρω από το σημείο εκκίνησης της Χελώνας** | Διαίρεση του 360 με τις μοίρες της εσωτερικής γωνίας του πολυγώνου |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

3) Σε τι συμπέρασμα κατέληξες με βάση τον παραπάνω πίνακα; Ποια είδη κανονικών πολυγώνων θα μπορούσες να χρησιμοποιήσεις για να καλύψεις μια επιφάνεια, χωρίς να αφήσεις κάποιο κενό;

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………